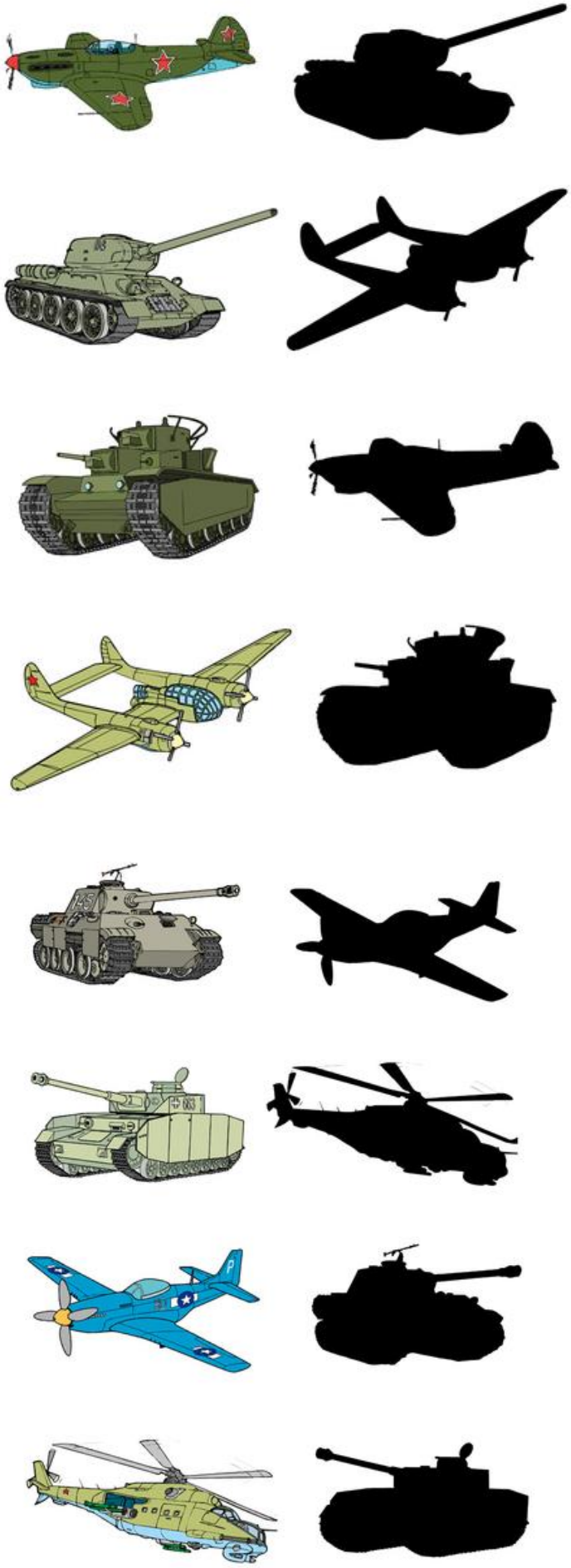
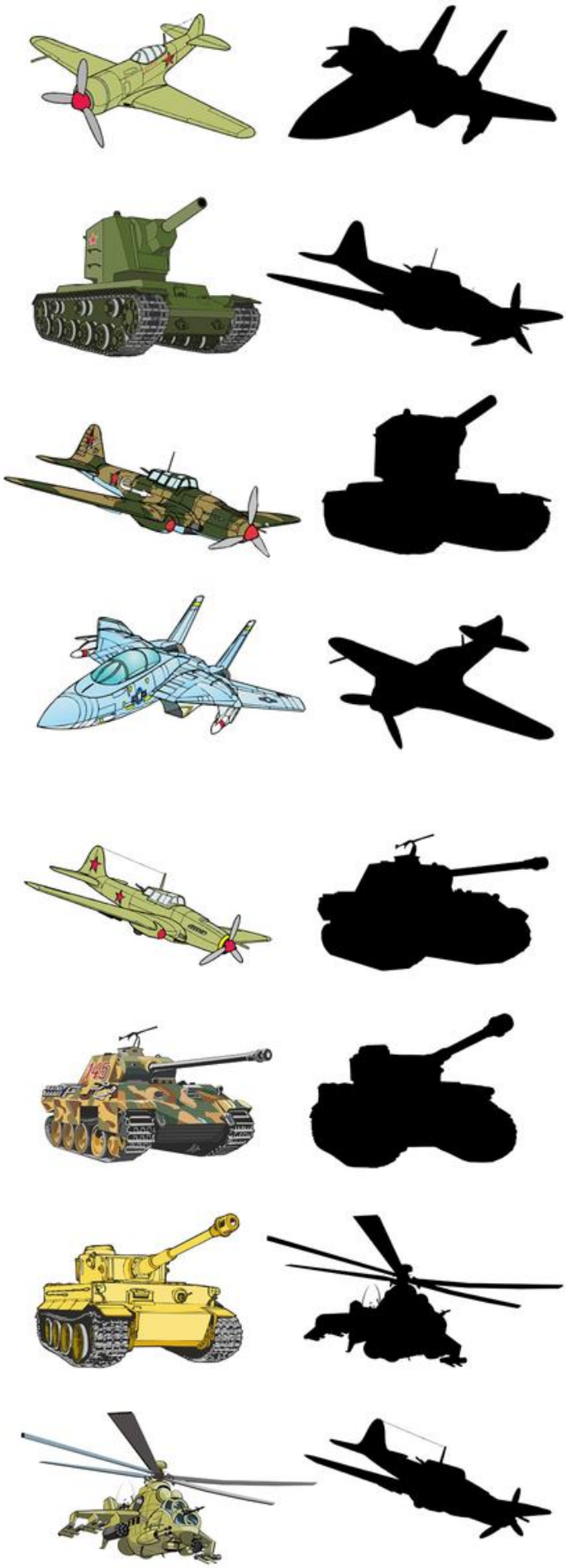
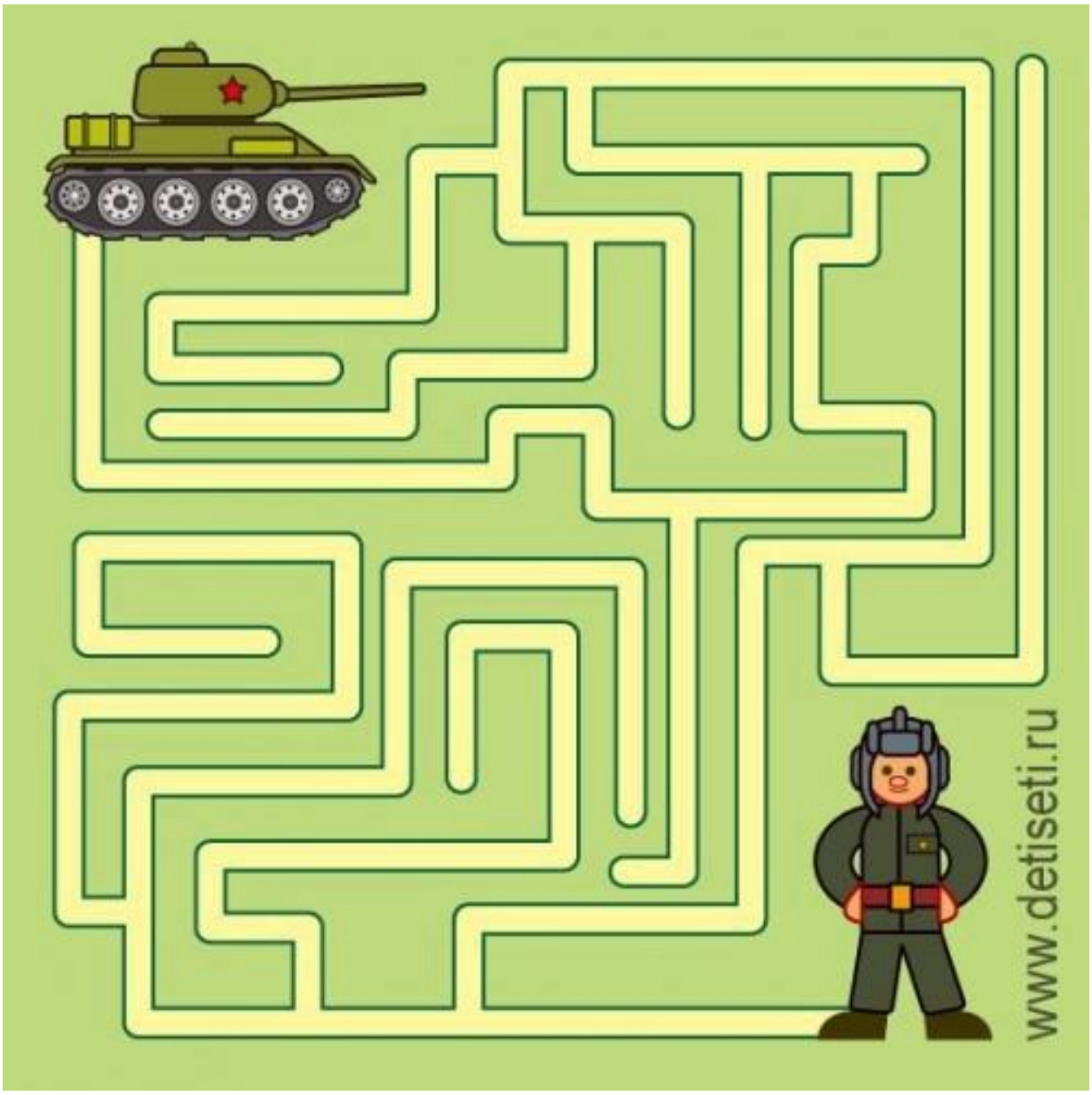
Картотека дидактических игр по тематической неделе "День Победы"		
Название игры	Цели игры	Ход игры
«Кто служит в армии»	1)Закрепление знаний о военных профессиях. 2)Развитие умения соотносить предмет с нужной профессией.	Взрослый кидает мяч детям и называет атрибут военной профессии. Дети кидают мяч педагогу обратно и называют соответствующую профессию. Например: самолет-летчик, танк-танкист и т. д.
«Отгадай»	1)Закрепление знаний о военной технике. 2)Учить детей собирать из частей целое. 3)Развитие логического мышления.	Ребенок должен отгадать предмет по названию его частей. Например: кабина, колеса, руль, фары(машина) Кабина, шасси, иллюминатор, крылья (самолет) и др.
«Защитники отечества»	1) Формировать умение образовывать имена существительные с помощью суффиксов: -чик, -ист. 2)Развитие логического мышления, речи детей, словарного запаса.	Дети называют военные профессии, изображенные на картинках: на самолете - летчик. На танке - танкист и т.д.
«Один - много»	1) Развитие логического мышления, речи детей, словарного запаса.	Педагог называет слово, обозначающее один предмет, ребенок называет множественное число слова. Например: самолет-самолеты, корабль-корабли и др.
«Парад в День Победы»	1)Закрепление знании о военной технике и военных профессиях. 2) Закрепление умения ориентироваться на плоскости (справа – слева, вверху – внизу, в середине в углу. 3) Закрепление знания государственных символов России.	Дети располагают на фланелеграфе картинки военных и военной техники, согласно указаниям воспитателя, В центр площади устанавливают государственные символы – герб и флаг России.
«Найди тень»	1)Закрепление полученных знаний. 2)Развитие внимания, памяти, логического мышления. 3)Развитие мелкой моторики, подготовка руки к письму.	Предложить детям листки с заданиями где надо соединить предмет со своей тенью. Материал прилагается.
«Лабиринт»	1)Закрепление полученных знаний. 2)Развитие внимания, памяти, логического мышления. 3)Развитие мелкой моторики, подготовка руки к письму.	Воспитатель предлагает детям листки с заданиями где надо найти правильную дорогу для персонажа. Материал прилагается.






www.detiseti.ru