

## **Игра «Что купила Карина?»**

**Цель: автоматизация звука [к] в предложении**

**Инструкция: Помоги Карине купить в магазине только те предметы, в которых слышишь звук [к].**

**Расскажи, что купила Карина.**

**Например, «Карина купила куклу».**

**Автор: учитель-логопед  
Гаврилова А.Д.**

